



Protokollblatt: Emotionen – Computer-Trainings

Name: _____

Datum: _____

Du hast einen USB-Stick, auf dem dir 3 Trainingsprogramme hochgeladen wurden. 1. CAM-Voices, 2. CAM-Faces und 3. Frankfurter Test und Training des Erkennens von faszialem Affekt" (FEFA, Bölte et al. 2003). Trainiere regelmäßig (ca. 2 x/Woche) über einige Wochen hinweg mit den drei Programmen das Erkennen von mimischen und stimmlichen Gefühlsdarstellungen.

Je nach Vereinbarung mit dem Therapeuten kannst du dir deine Übungssequenzen auch mit einer Unterschrift von z. B. einem Elternteil bestätigen lassen.

Datum	Trainingsdauer	Unterschrift

Datum	Trainingsdauer	Unterschrift



Instruktion: Emotionen – Frankfurter Test & Training des Erkennens von faszialem Affekt (FEFA)

Das Programm *Frankfurter Test und Training des Erkennens von faszialem Affekt (FEFA, Bölte et al. 2003)* beinhaltet nur die Grundemotionen. Das FEFA-Training erfragt also nur Oberbegriffe von Gefühlen. Wenn das Gesicht z. B. „frustriert“, „ärgerlich“ oder „wütend“ ausdrückt, muss man immer auf denselben Knopf „ZORN“ drücken.

Trainingsprogramme Gesichter/Köpfe oder Augen

FEFA_Training → Ordner: Gesichter bzw. Augen wählen → rote Rhombus-Icon „Köpfe“ oder „Augen“ anklicken → persönliche Angaben eingeben (die Zeilen müssen zwingend ausgefüllt werden) → Trainingsprogramm startet

1. **Aufgabe:** Wähle ein passendes Gefühl zum Gesicht bzw. zu den Augen.
Bei den ersten 2 Aufgaben wird nur ein Gefühlsbegriff gewählt, und es gibt keine Reaktion.
2. Wenn der Gefühlsbegriff richtig gewählt ist, erscheinen ein Smiley und ein Ton.
Wenn der Gefühlsbegriff falsch ist, kommt ein Feedback-Button (oben rechts).
3. **Feedback-Button:** Das Feedback besteht aus einem erklärenden Text und einem Comic-Button (oben rechts).
Lies den erklärenden Text durch.
4. **Comic-Button:** Die comicartige Situation soll mit einem Gefühls-Smiley eingeschätzt werden.
Sobald der richtige Smiley gewählt wird, erscheint ein Lob (z. B. Super!) und der Computer geht automatisch zum Feedback-Text zurück.
Wenn der Smiley falsch ist, geschieht nichts, und du musst einen anderen Smiley anwählen.
5. **Trainingsende:** Wann immer Du willst mit dem X-Button (seitlich oben links).
Dies ist nur auf der Ebene der Aufgabe möglich.

Testprogramme Gesichter/Köpfe oder Augen

FEFA_Test → Ordner: Gesichter bzw. Augen wählen → rote Rhombus-Icon „TestKöpfe“ oder „TestAugen“ anklicken → persönliche Angaben eingeben → Test starten

1. **Aufgabe:** Wähle ein passendes Gefühl zum Gesicht bzw. zu den Augen.
Es gibt keine Rückmeldung, ob der Begriff richtig oder falsch ist.
Gesichter: 50 Aufgaben
Augen: 40 Aufgaben
2. **Zusammenfassung:** Am Schluss des Tests erscheint ein Zusammenfassungs-Button (oben rechts). Dort siehst Du, wie viele Gefühlsbegriffe Du richtig zugeordnet hast.