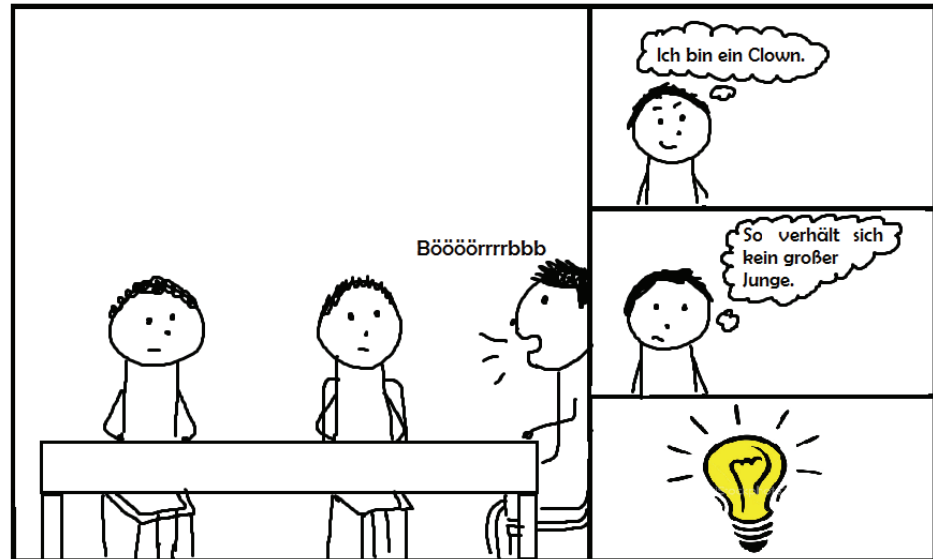


Überblick über KZZ und Skripte zum LZZ »Sich selbst beurteilen und die Perspektive der Anderen einnehmen«

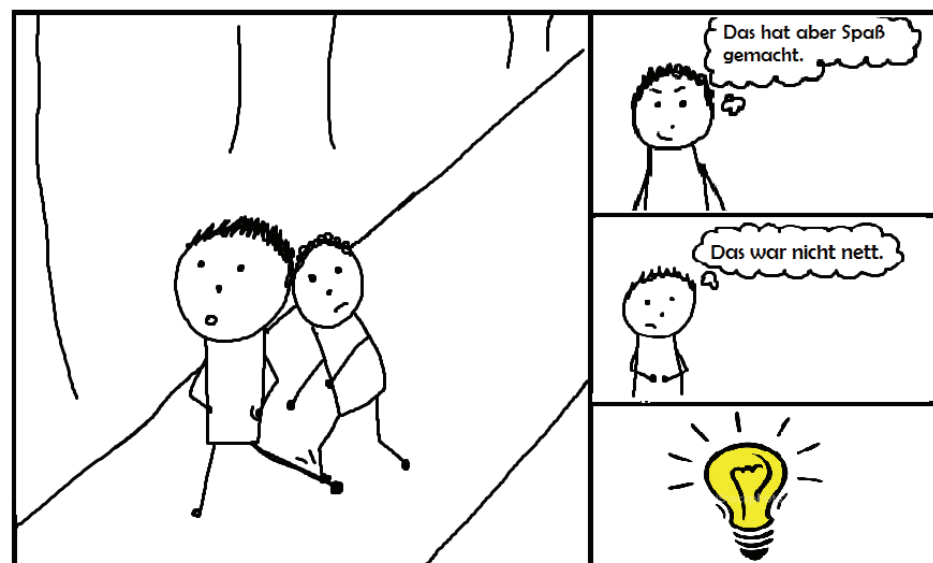
Bildbeispiele	Sich selbst beurteilen und die Perspektive der Anderen einnehmen	Skriptbeispiele/Übungen
	KZZ 3.1 Wird bei vier von fünf Gelegenheiten sein eigenes Verhalten angemessen beurteilen bzw. angemessene Entscheidungen treffen	»Verhalte ich mich wie ein großer Junge oder ein Baby?/Ist das nett/cool oder nicht?/Gebe ich mir genug Mühe oder nicht?/Macht das beliebt oder nicht?/Gute Wahl oder nicht?/Gefährlich oder nicht?« <hr/> Übungen <ul style="list-style-type: none"> • Quiz-Frage: Urinal-Test • Ist es eine gute Idee oder nicht?
	KZZ 3.2 zs. mit 3.3 Wird bei vier von fünf Gelegenheiten das Verhalten anderer angemessen beurteilen	»Das macht ihn traurig/Das macht ihm nichts/Die glauben mir/glauben mir nicht/Andere haben andere Pläne als ich.« <hr/> Übungen <ul style="list-style-type: none"> • Ist es eine gute Idee oder nicht?
	KZZ 3.2 Wird bei vier von fünf Gelegenheiten die Perspektive der Anderen einnehmen	»Andere mögen/wissen/glauben nicht, was ich mag/ weiß/glaube/Ich mag . . . , aber er/sie mag lieber ...« <hr/> Übungen <ul style="list-style-type: none"> • Spickzettel: Sei ein Sozialer Detektiv

KZZ 3.1 Wird bei vier von fünf Gelegenheiten sein eigenes Verhalten angemessen beurteilen bzw. angemessene Entscheidungen treffen

a) Quizfrage: »Ist das nett/cool/eine gute Idee oder nicht?«



Du rülpst beim Essen, damit alle Kinder lachen. Ist das nett/cool/eine gute Idee oder nicht?
Was denkst/sagst/tust Du? Was könntest Du tun, um angenehm aufzufallen?



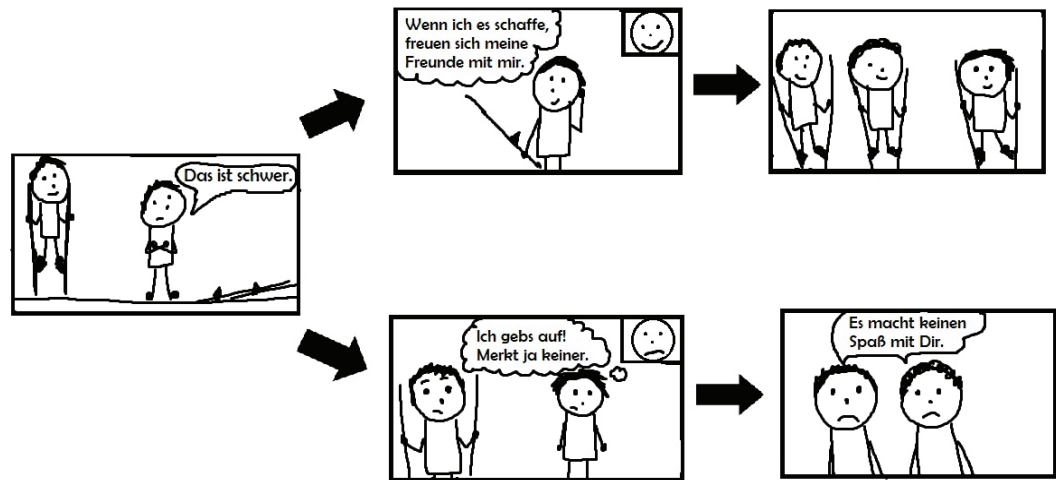
Du stellst jemandem ein Bein und der fällt. Ist das nett/cool/eine gute Idee oder nicht?
Was denkst/sagst/tust Du? Was könntest Du tun, wenn Du mit dem Jungen spielen wolltest?



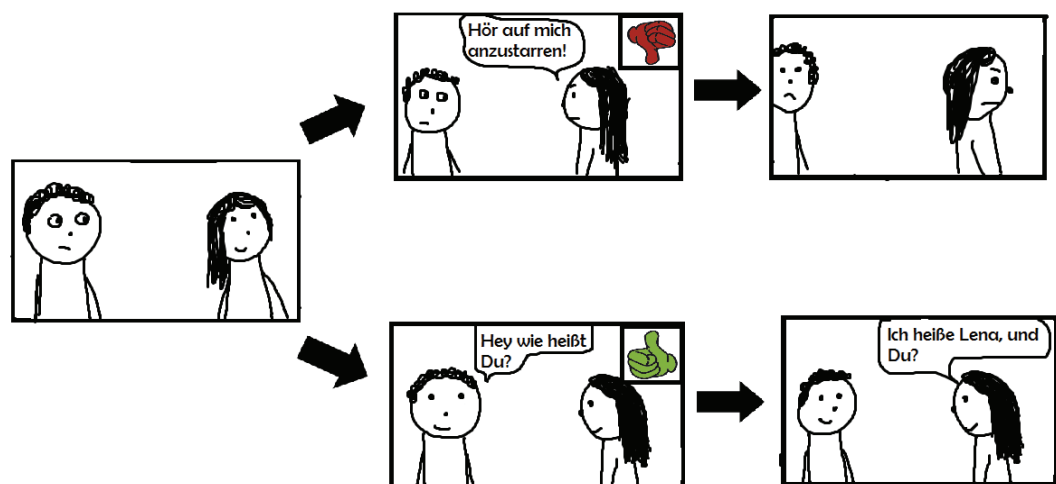
Du möchtest alle drei Würstchen, aber Dein Freund Kevin bekommt dann keins ab.

Ist es nett/fair/eine gute Idee oder nicht, alle Würstchen selbst zu essen?
Was denkst/sagst/tust Du? Was könntest Du tun, um Kevin fröhlich zu machen?

b) Kontingenzmappe »Was wird passieren?«

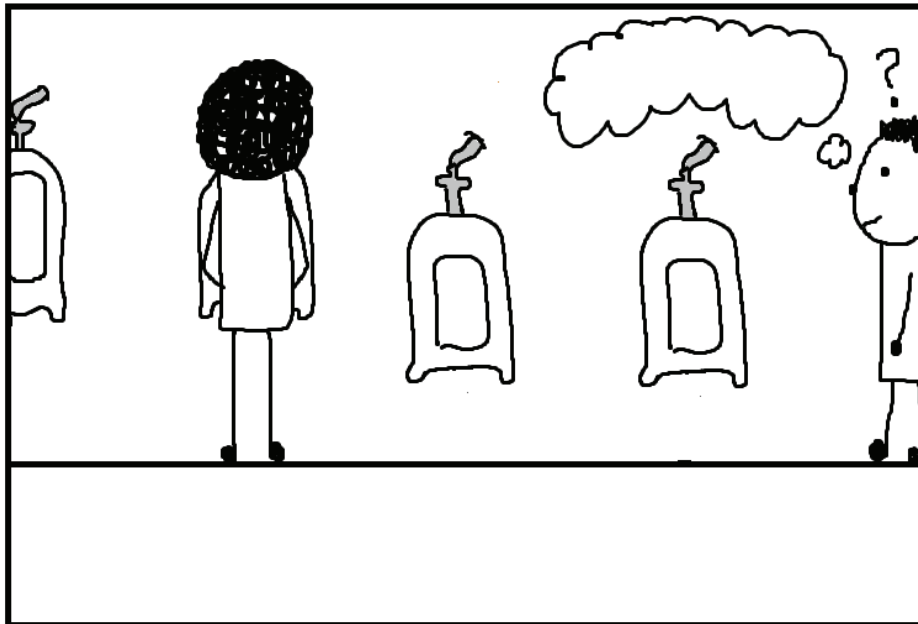


Deine Spielkameraden versuchen, Stelzen zu laufen, aber Du kannst es nicht gleich und gibst auf. Ist es nett/cool/eine gute Idee, gleich aufzugeben?
 Was denkst/sagst/tust Du?
 Was könntest Du tun, damit sich Deine Freunde freuen?



Du starrst immer ein Mädchen an, das Dein Verhalten gar nicht mag. Ist das nett/cool/eine gute Idee oder nicht? Was denkst/sagst/tust Du?
 Was könntest Du tun, wenn Du ein Mädchen kennenlernen wolltest?

c) Quizfrage



Drei Urinale sind frei und an einem steht schon jemand. Wo stellst Du Dich hin?
Ist das nett/cool/eine gute Idee/eine gute Wahl oder nicht?
Was denkst/sagst/tust Du? Was könntest Du tun, um keinem zu nahe zu kommen?





An den Urinalen einer öffentlichen Toilette steht ein Mann, den Du nicht kennst.
Du willst über den schlimmen Regen sprechen. Ist das nett/cool/ eine gute Idee/gefährlich oder nicht?
Was denkst/sagst/tust Du? Was könntest Du tun, wenn *Du* in einer solchen Situation angesprochen wirst?

Aufgabe: a) bis c)

ERFOLGSKRITERIUM	Erkennt bei vier von fünf Cartoon-Beispielen eine passende Beurteilung.	Eingeführt am	Erreicht am
Skriptbeispiel	»Verhalte ich mich wie ein großer Junge oder ein Baby?/Ist das nett/fair/cool oder nicht?/Gebe ich mir genug Mühe oder nicht?/Macht das beliebt oder nicht?/Ist es eine gute Wahl oder nicht?/Ist es gefährlich oder nicht?«		
Ideen-Roboter	<ul style="list-style-type: none"> – Rülpsen 		
	<ul style="list-style-type: none"> – Bein stellen 		
	<ul style="list-style-type: none"> – Würstchen 		
Kontingenzmappe			
	<ul style="list-style-type: none"> – Stelzen laufen 		
	<ul style="list-style-type: none"> – Anstarren 		
Quizfrage			
	<ul style="list-style-type: none"> – Urinal-Test 		

d) Fragebogen

ERFOLGSKRITERIUM	Gibt bei vier von fünf Frage-Beispielen eine passende Antwort.	Eingeführt am	Erreicht am
Skriptbeispiel: (evtl. als Wortkarten)			
Allgemeine Beispiele	Nett oder .../ Cool oder ...  nicht nett?/ nicht cool? 		
1. Sich abwechseln.			
2. Jemanden anschreien.			
3. Mitten im Gespräch das Thema wechseln.			
4. Den Kopf nicken, um etwas zu bejahen.			
5. Sich wegduhren in der Unterhaltung.			

ERFOLGSKRITERIUM	Gibt bei vier von fünf Frage- Beispielen eine passende Antwort.	Eingeführt am	Erreicht am
Individuell passende Beispiele			
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

e) Rollenspiel oder Videomodellierung (VM)

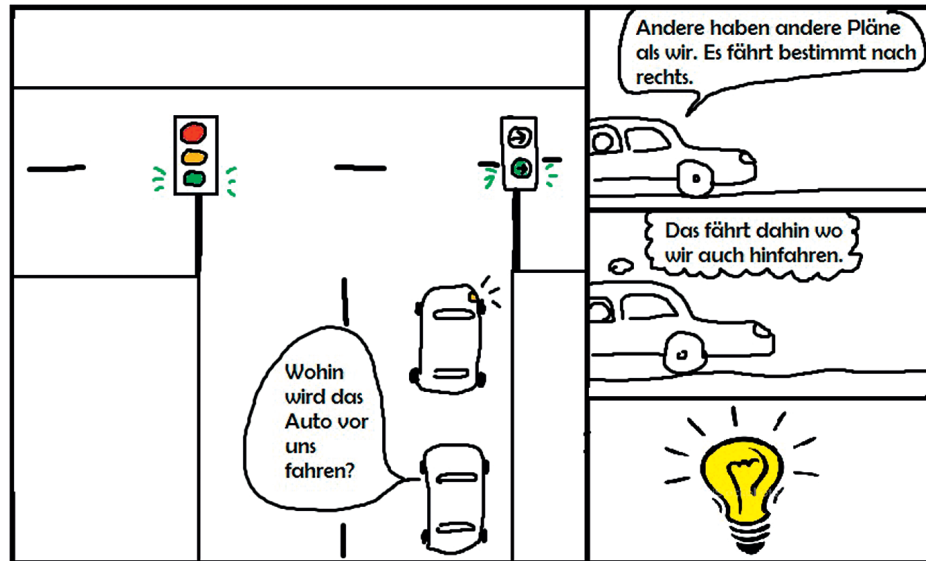
ERFOLGSKRITERIUM	Wird bei vier von fünf Gelegenheiten im Rollenspiel oder bei VM sein eigenes Verhalten angemessen beurteilen bzw angemessene Entscheidungen treffen	Eingeführt am	Erreicht am
Individuell passende Beispiele			
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

f) Generalisation auf Alltagssituationen

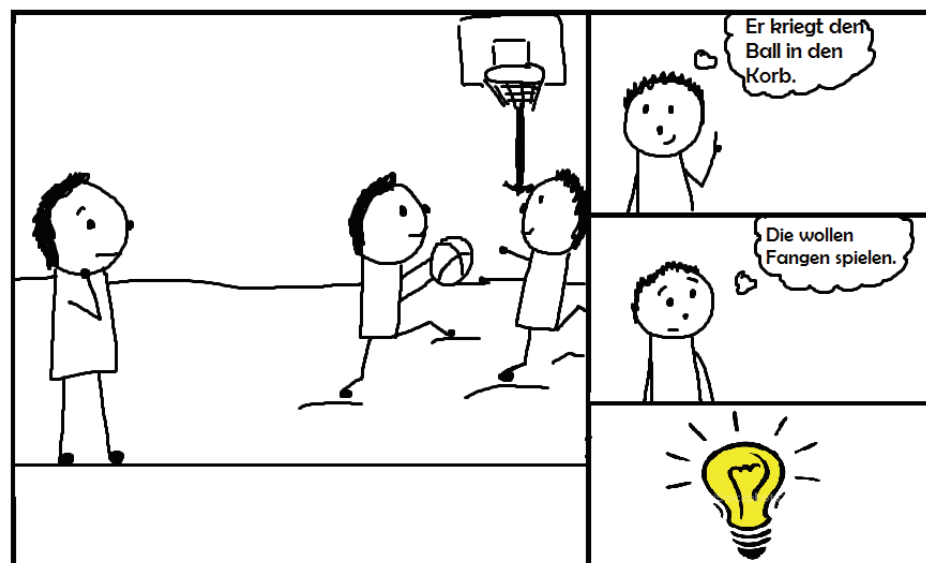
ERFOLGSKRITERIUM	Wird bei vier von fünf Gelegenheiten im Alltag sein eigenes Verhalten ange- messen beurteilen bzw angemessene Entscheidungen treffen.	Eingeführt am	Erreicht am
Individuell passende Beispiele			
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

KZZ 3.2 Wird bei vier von fünf Gelegenheiten die Perspektive der Anderen einnehmen

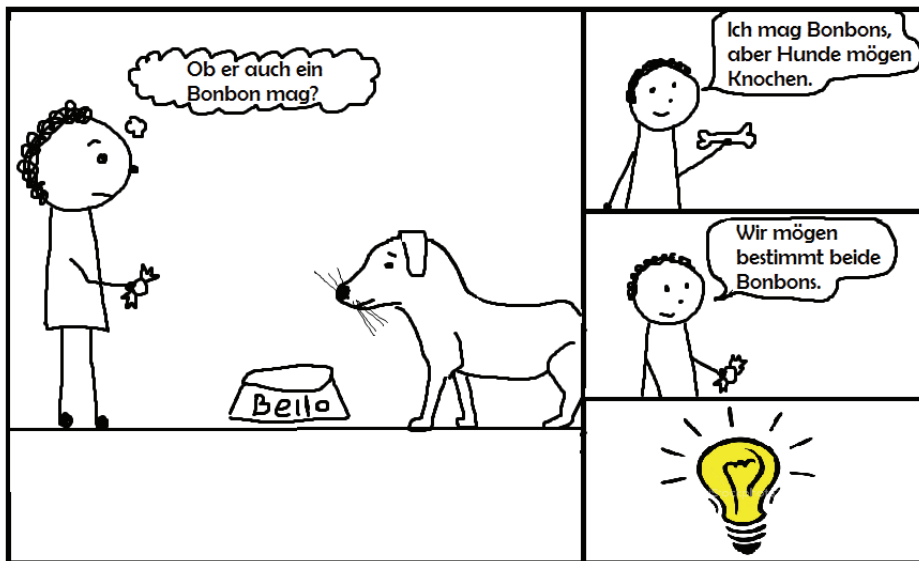
a) Ideen-Roboter: »Hast Du noch eine andere Idee?«



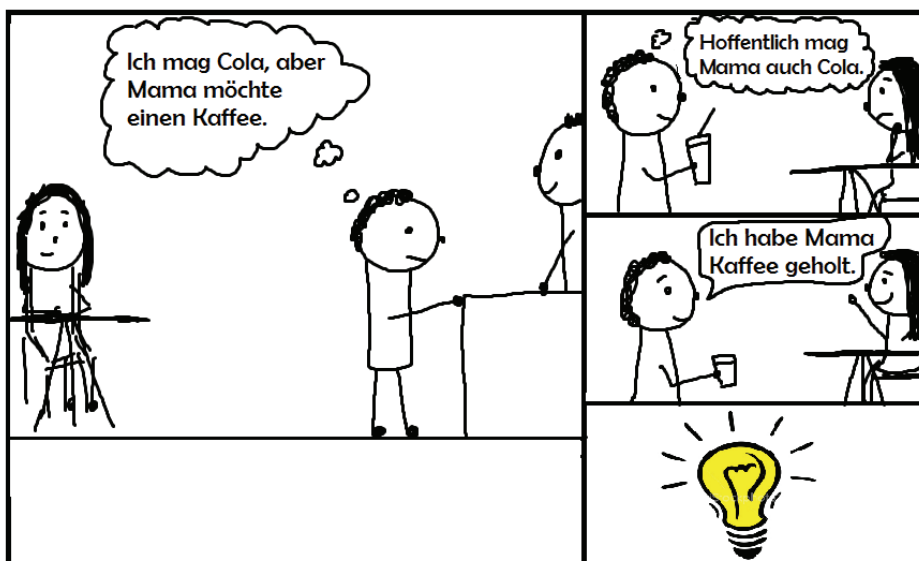
Ihr fahrt geradeaus, aber das Auto vor Dir hat seinen Rechts-Blinker an. Wohin will das Auto vor Dir fahren?



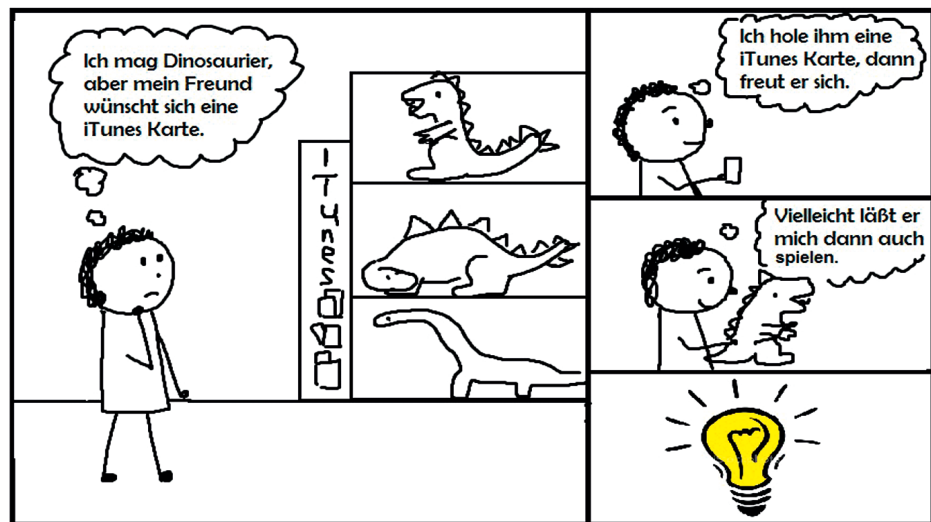
Du siehst, dass ein Basketballspieler von einem anderen Spieler blockiert wird. Was will der Junge mit dem Ball tun? Was denkst/sagst/tust Du?



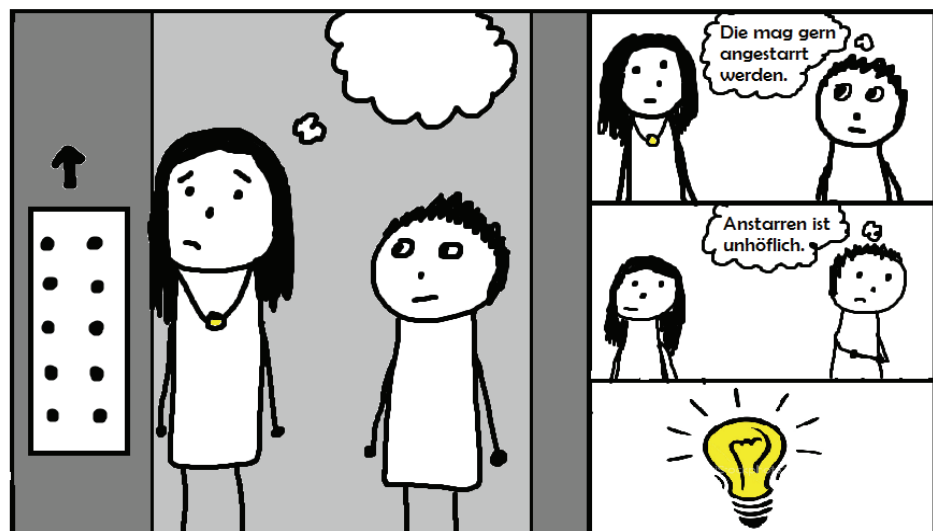
Du magst gern Bonbons und überlegst, ob Dein Hund dasselbe mag wie Du.
 Worauf wartet der Hund?
 Was denkst/sagst/tust Du?



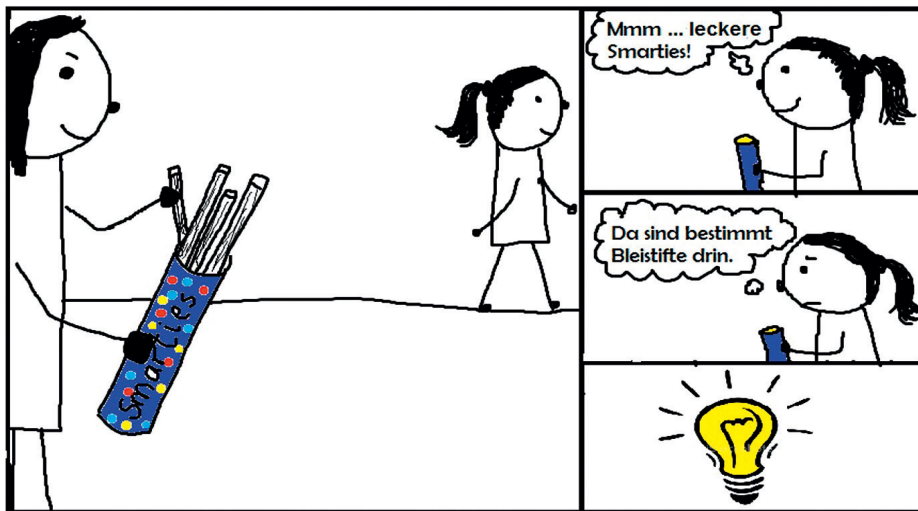
Du magst Cola, aber du sollst für Deine Mama einen Kaffee bestellen.
 Worauf wartet Deine Mama?
 Was denkst/sagst/tust Du?



Du magst Dinosaurier, aber Dein Freund wünscht sich eine iTunes Karte.
 Worauf hofft Dein Freund?
 Was denkst/sagst/tust Du?

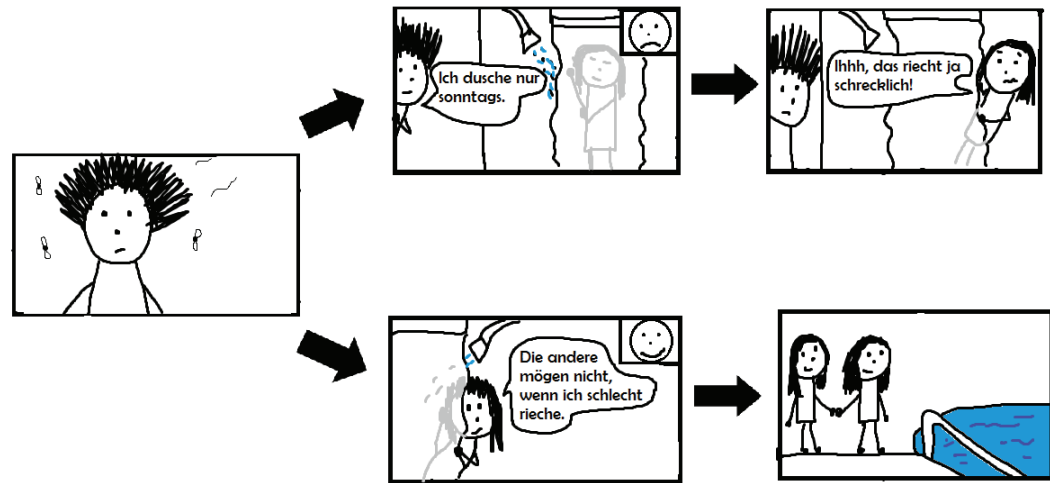


Du magst gern lange Haare und starrst die Haare der Frau im Fahrstuhl an.
 Was denkt die Frau, wenn Du sie anstarrst? Glaubst Du, sie mag es, angestarrt zu werden oder ist ihr das unangenehm?
 Was denkst/sagst/tust Du?

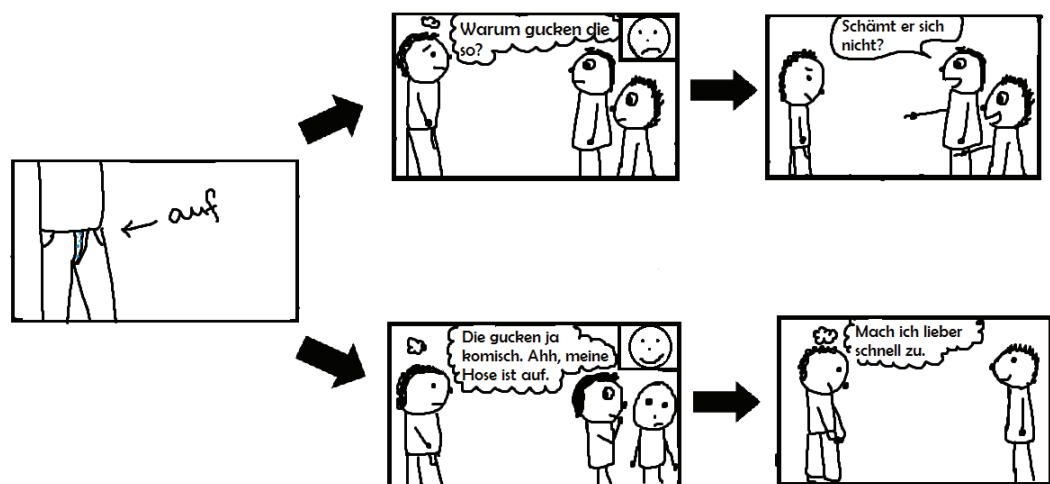


Deine Freundin sieht nicht, dass Du heimlich Bleistifte in die Smartiedose gesteckt hast.
Was glaubt sie, ist in der Smartiedose?

b) Kontingenzmappe »Was wird passieren?«

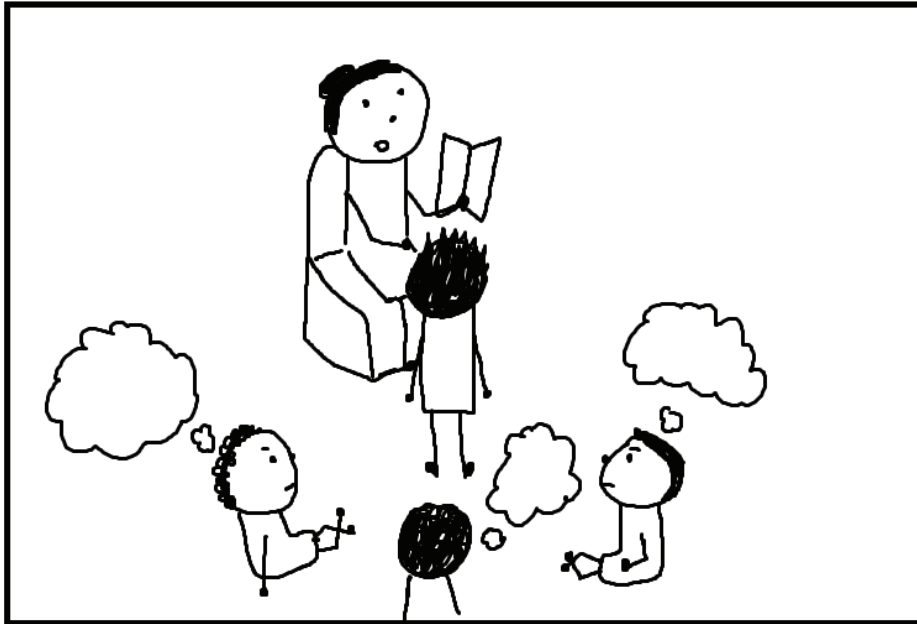


Emma mag sich nicht waschen und kämmen. Sie geht mit ihrer Klasse zum Schwimmen, wo alle Kinder erst duschen müssen, bevor sie schwimmen dürfen. Was denkt/sagt/tut Emma? Was denken/sagen/tun die Klassenkameraden, wenn sie nicht duscht/wenn sie duscht?



Du kommst mit offener Hose aus der Toilette.
Was denken/sagen/tun die anderen?
Was denkst/sagst/tust Du?

c) Quizfrage



Die Lehrerin zeigt Bilder in einem Buch. Alle Kinder sitzen, aber Du stehst vor Ihnen, damit Du besser sehen kannst.
Was denken/sagen/tun die Kinder?

Aufgabe: a) bis c)

ERFOLGSKRITERIUM	Erkennt bei vier von fünf Cartoon-Beispielen eine passende Antwort.	Eingeführt am	Erreicht am
Skriptbeispiel	»Andere haben andere Pläne/Andere wollen/mögen/wissen/glauben nicht, was ich mag/weiß/glaube/Ich mag, aber er/sie mag lieber/So (gewaschen) mag man mich/Ich rede über etwas anderes/ Du bist nicht durchsichtig.«		
Ideenroboter			
– Rechtsabbieger			
– Basketballspieler			
– Bonbons			
– Cola oder Kaffee			
– Dinosaurier			
– Fahrstuhl			
– Smarties			
Kontingenzmappe			
– Duschen			
– Offene Hose			
Quizfrage			
– Bilderbuch			

d) Fragebogen

ERFOLGSKRITERIUM	Gibt bei vier von fünf Frage-Beispielen die passende Antwort.	Eingeführt am	Erreicht am
Skriptbeispiel: (evtl. als Wortkarten)	»Meine Puppe hat auch Hunger/Simba ist traurig/Der Hund hat Angst/Der Nachbar fühlt sich gestört.«		
Allgemeine Beispiele	Wie geht es ihm/ihr/ihnen?/ Was kannst Du sagen/tun?	Wozu führt Dein Verhalten?	
1. Du isst Frühstück und fütterst auch Deine Puppe/Deinen Teddy.			
2. Im Film weint der kleine Löwe Simba, als seine Mutter gestorben ist.			
3. Die Nachbarn sind verweist, und ihr Hund jault schon seit Stunden.			

ERFOLGSKRITERIUM	Gibt bei vier von fünf Frage-Beispielen die passende Antwort.	Eingeführt am	Erreicht am
4. Dein alter Nachbar macht Mittagspause, aber Du willst Fußball vor seinem Fenster spielen.			
5. Du willst Deiner Mutter eine Freude machen.			
Individuell passende Beispiele			
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

e) Rollenspiel oder Videomodellierung (VM)

ERFOLGSKRITERIUM	Wird bei vier von fünf im Rollenspiel und bei VM die Perspektive der Anderen einnehmen.	Eingeführt am	Erreicht am
Individuell passende Beispiele			
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

f) Generalisation auf Alltagssituationen

ERFOLGSKRITERIUM	Wird bei vier von fünf Gelegenheiten im Alltag die Perspektive der Anderen einnehmen.	Eingeführt am	Erreicht am
Individuell passende Beispiele			
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			