

AICA-Checkliste

| I. Suchtkriterien | | letzte 30 Tage | höchste Ausprä- gung jemals | keine Angabe |
|---|---|---|---|---|
| Bitte bewerten Sie das Vorliegen in den letzten 30 Tagen sowie die höchste Ausprägung jeweils mit: 0 = nicht; 1 = selten; 2 = manchmal; 3 = bisweilen; 4 = oft; 5 = sehr oft. | | | | |
| 1 | Vorliegen eines starken/unkontrollierbaren Verlangens nach der Nutzung von Computerspielen/Internetangeboten <ul style="list-style-type: none"> - Wie häufig haben Sie das Verlangen/den Wunsch nach der Nutzung von Computerspielen/Internet? - Können Sie Ihr Verlangen kontrollieren? - Beschäftigen Sie sich gedanklich häufig mit dem Computerspielen/Internet? Denken Sie z.B. in der Schule/bei alltäglichen Beschäftigungen daran? - Wenn der Patient kein häufiges Verlangen äußert, dann bitte nachfragen: Haben Sie das Gefühl, dass sich Ihr Nutzungsverhalten automatisiert hat? (z.B. Anschalten des PCs als erstes nach dem Aufstehen/nach Hause kommen - in den Routinehandlungen ist für den Patienten das Verlangen nach dem Suchtmittel nicht immer erkennbar.) | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text" value="999"/> |
| 2 | Merkliche Steigerung der Nutzungszeiten von Computerspielen/Internetangeboten <ul style="list-style-type: none"> - Haben Sie gemerkt, dass sich Ihr »Nutzungsverhalten« gesteigert hat? - Ist Ihnen aufgefallen, dass Sie zunehmend mehr Zeit als zu Beginn mit der »Nutzung« verbringen? | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text" value="999"/> |
| 3 | Vorliegen von Entzugssymptomen bei vermindertem Konsum von Computerspielen/Internetangeboten <ul style="list-style-type: none"> - Gab es Situationen, in denen Sie nicht ins Internet kamen/nicht spielen konnten, z.B. Stromausfall, Ausfall DSL? - Haben Sie in dieser Situation folgende Symptome verspürt (mind. 1 nötig)? <ul style="list-style-type: none"> o Kopfschmerzen o Übelkeit o Schlafstörungen o motorische Unruhe o Unkonzentriertheit o Reizbarkeit o Aggressivität o depressive Verstimmtheit - Oder kennen Sie andere Reaktionen von sich? | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text" value="999"/> |
| 4 | Unterschätzung der für die Nutzung von Computerspielen/Internetangeboten aufgewandten Zeit bzw. längere Beschäftigung als beabsichtigt <ul style="list-style-type: none"> - Haben Sie das Gefühl, bei der »Nutzung« das Zeitgefühl zu verlieren? - Wie gut können Sie z.B. vor der »Nutzung« geplante Spielzeiten (z.B. 2 h) einhalten? | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text" value="999"/> |
| 5 | Vorliegen von Einschränkungen des persönlichen Lebensbereichs aufgrund des Konsums von Computerspielen/Internetangeboten <ul style="list-style-type: none"> - Hat sich aus Ihrer Sicht durch den Konsum Ihr Lebensalltag verändert? <ul style="list-style-type: none"> o sozialer Rückzug o Interessenverlust, Aufgabe von Hobbys/Aktivitäten | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text" value="999"/> |
| 6 | Auftreten negativer Konsequenzen auf Grund des Konsums von Computerspielen/Internetangeboten <ul style="list-style-type: none"> - Gibt es aus Ihrer Sicht negative Konsequenzen auf Grund Ihrer Internet-/PC-Spiel-Nutzung? - Mögliche negative Konsequenzen: <ul style="list-style-type: none"> o soziale Konflikte/familiäre Streitigkeiten o finanzielle Probleme, z.B. Spielschulden, Verlust Einkommen o gesundheitliche Probleme, z.B. veränderter Schlaf-Wach-Rhythmus, Rückenschmerzen, schlechte Ernährungsgewohnheiten, allgemeiner Bewegungsmangel o Leistungseinbußen, z.B. Schule, Beruf | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text" value="999"/> |

| II. Genutzte Computerspiele bzw. Internetanwendungen | Frequenz | |
|---|------------|--------------|
| | nie/seiten | oft/sehr oft |
| Computerspiele (online) | 0 | 1 |
| Konsolen- bzw. Computerspiele (offline) | 0 | 1 |
| Onlinesexportale | 0 | 1 |
| Onlineglücksspiele (Poker, Casinos, Wetten) | 0 | 1 |
| Einkaufsportale (eBay®, amazon) | 0 | 1 |
| Chats, E-Mails, Foren | 0 | 1 |
| Onlinecommunities (Facebook, StudiVZ) | 0 | 1 |
| Informationsportale (wikipedia) | 0 | 1 |
| Videoportale (YouTube, Kinofilme online) | 0 | 1 |
| Andere: _____ | 0 | 1 |

| Nutzung | |
|------------|---------------|
| funktional | dysfunktional |
| 0 | 1 |
| 0 | 1 |
| 0 | 1 |
| 0 | 1 |
| 0 | 1 |
| 0 | 1 |
| 0 | 1 |
| 0 | 1 |
| 0 | 1 |
| 0 | 1 |

| Hauptproblembereich |
|---------------------|
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| 4 |
| 5 |
| 6 |
| 7 |
| 8 |
| 9 |
| 10 |